Delicious Food

Version <1.0>

Historial de revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 03/02/2025 | 1.0 | Versión inicial | Todo el equipo |
| 15/02/2025 | 1.1 | Corrección de errores | Todo el equipo |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tabla de contenidos

1. Introduction 4

1.1 Proposito 4

1.2 alcanze 4

1.3 Definitions, Acronyms, and Abbreviations 4

1.4 References 4

1.5 Resumen General 4

2. Visión General del Proyecto 4

2.1 Propósito, Alcnce y Objetivos 4

2.2 Suposisiones y Restrucciones 5

2.3 Productos de trabajo del proyecto 5

2.4 Evolución del Plan de Desarrollo 5

3. Organización del Proyecto 5

3.1 Estructura Organizacional 5

3.2 Interfaces externas 5

3.3 Roles y responsabilidades 5

4. Proceso de Gestión 5

4.1 Estimaciones del proyecto 5

4.2 Plan de Proyecto 6

4.2.1 Plan de Fases 6

4.2.2 Lanzamientos 6

4.2.3 Cronograma del proyecto 6

4.3 Monitoreo y control del Proyecto. 6

4.3.1 Plan de control de cronograma 6

4.3.2 Plan de control del presupuesto 6

4.3.3 Plan de control de calidad 7

5. Planes de procesos Técnicos 7

5.1 Metodos, herrmientas y tecnicas 7

5.2 Plan de aceptación del producto 7

6. Planes de Procesos de Soporte 7

6.1 Plan de Documentación 7

6.2 Plan de Aseguramiento de Calidad 7

7. Anexos 8

8. WBS 8

9. Gráfica de Gantt 8

10. Ruta Crítica 9

# 

# Introduction

## Proposito

El presente documento detalla el Plan de Desarrollo de Software (SDP) para la aplicación web móvil de **Delicious Food**, la cual permitirá la gestión eficiente de reservaciones en línea, visualización de menú digital, horarios de atención y conexión con redes sociales del restaurante.

## alcanze

La aplicación tendrá las siguientes funcionalidades:

* **Reservaciones en línea:** Registro de clientes con selección de fecha, hora y número de personas.
* **Menú digital:** Visualización de platillos, ingredientes y precios actualizados.
* **Horarios de atención:** Disponibilidad del restaurante en tiempo real.
* **Contacto y redes sociales:** Integración con plataformas de comunicación.

## Definitions, Acronyms, and Abbreviations

* **SDP:** Software Development Plan (Plan de Desarrollo de Software)
* **PMU:** Presupuestación, Monitoreo y Evaluación
* **WBS:** Work Breakdown Structure (Estructura de Desglose de Trabajo)

## References

* **Guías de desarrollo:** Documentación de Firebase, Android Studio y Visual Studio Code.
* **Reglas de negocio del restaurante:** Reglas para reservaciones, menú y horarios.

## Resumen General

Este documento está organizado en secciones que describen la organización del proyecto, la metodología de desarrollo, los procesos de gestión y control, y los planes de aseguramiento de calidad.

# Visión General del Proyecto

## Propósito, Alcnce y Objetivos

El objetivo principal de este proyecto es mejorar la experiencia del cliente en **Delicious Food**, optimizando la gestión de reservaciones y proporcionando acceso inmediato al menú y horarios.

## Suposisiones y Restrucciones

* La aplicación será compatible con dispositivos Android e iOS.
* Se utilizará Firebase para la gestión de datos en tiempo real.
* El desarrollo seguirá la metodología PMU para garantizar estructura y adaptabilidad.

## Productos de trabajo del proyecto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Entregable | Descripción | Fecha Estimada |
| Aplicación web móvil | Desarrollo de la plataforma para reservaciones y menú digital | 14/01/2024 - 26/03/2024 |
| Documentación del Proyecto | SDP, Casos de Uso, Especificaciones | 14/01/2024 - 26/03/2024 |
| Pruebas y Validación | Pruebas unitarias, de integración y de usuario | 14/01/2024 - 26/03/2024 |

## Evolución del Plan de Desarrollo

El SDP se actualizará conforme avancen las fases del proyecto, integrando mejoras y ajustes basados en retroalimentación y pruebas.

# Organización del Proyecto

## Estructura Organizacional

|  |  |
| --- | --- |
| Rol | Nombre |
| Project Manager | Santiago Pérez Sebastián |
| Desarrollador | Martinez Resendiz Dierene Abigail |
| Desarrollador | Mendoza García Sherley Lizeth |
| Desarrollador | Mercado Soto Ulises |
| Desarrollador | Torres Cruz Evelin |

## Interfaces externas

La aplicación se comunicará con Firebase para almacenamiento de datos y con las API de redes sociales para integraciones.

## Roles y responsabilidades

* **Project Manager :** Supervisión general y base de datos.
* **Desarrolladores:** Desarrollo de funcionalidades y pruebas.

# Proceso de Gestión

## Estimaciones del proyecto

El desarrollo del proyecto se estima en **del 14 de enero al 26 de marzo de 2024**, considerando las siguientes etapas y esfuerzos estimados:

* **Análisis y Diseño:** 14/01/2024 - 28/01/2024 (2 semanas). En esta fase se definirán los requerimientos, se crearán prototipos de la interfaz y se establecerán los lineamientos técnicos.
* **Desarrollo:** 29/01/2024 - 10/03/2024 (6 semanas). Implementación del backend y frontend de la aplicación, integración con Firebase y desarrollo de las principales funcionalidades.
* **Pruebas y Validación:** 11/03/2024 - 24/03/2024 (2 semanas). Se realizarán pruebas unitarias, de integración y aceptación con usuarios seleccionados.
* **Despliegue:** 25/03/2024 - 26/03/2024 (2 días). Implementación en servidores y publicación de la aplicación en las plataformas correspondientes.

## Plan de Proyecto

### Plan de Fases

El desarrollo seguirá las siguientes fases:

* **Fase 1:** Análisis de requisitos y diseño de la interfaz.
* **Fase 2:** Desarrollo del backend y frontend.
* **Fase 3:** Integración y pruebas funcionales.
* **Fase 4:** Despliegue y mantenimiento.

### Lanzamientos

Se planean los siguientes lanzamientos:

* **Versión Alpha:** Pruebas internas con funcionalidades básicas.
* **Versión Beta:** Pruebas con usuarios seleccionados.
* **Versión Final:** Implementación pública de la aplicación.

### Cronograma del proyecto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Fase | Fecha de Inicio | Fecha de Finalización |
| Análisis y Diseño | 14/01/2024 | 28/01/2024 |
| Desarrollo | 29/01/2024 | 10/03/2024 |
| Pruebas y Validación | 11/03/2024 | 24/03/2024 |
| Despliegue | 25/03/2024 | 26/03/2024 |

## Monitoreo y control del Proyecto.

### Plan de control de cronograma

Se realizará un seguimiento semanal mediante reuniones de revisión de avance, asegurando que cada fase se complete según lo planeado.

### Plan de control del presupuesto

El presupuesto será monitoreado mensualmente, garantizando que los costos no excedan lo asignado. Se definirán métricas de gasto y reportes financieros.

### Plan de control de calidad

Para asegurar la calidad del software, se implementarán:

* **Pruebas unitarias:** Evaluación de cada módulo individual.
* **Pruebas de integración:** Verificación de interacción entre componentes.
* **Pruebas de aceptación:** Evaluación con usuarios finales.

# Planes de procesos Técnicos

## Metodos, herrmientas y tecnicas

Se utilizarán las siguientes herramientas:

* **Visual Studio Code:** Desarrollo del frontend.
* **Android Studio:** Creación de la aplicación móvil.
* **Firebase:** Backend y gestión de datos en la nube.

## Plan de aceptación del producto

El producto final será evaluado con:

* **Pruebas de usuario:** Validación de funcionalidades clave.
* **Encuestas de satisfacción:** Recopilación de feedback.
* **Correcciones y ajustes:** Implementación de mejoras antes del lanzamiento.

# ****Planes de Procesos de Soporte****

## Plan de Documentación

Se generarán los siguientes documentos:

* **Manual de Usuario:** Explicación de funcionalidades.
* **Guía Técnica:** Configuración y mantenimiento del sistema.
* **Informe de Pruebas:** Registro de resultados y errores corregidos.

## Plan de Aseguramiento de Calidad

Se implementará un sistema de control de calidad con:

* **Revisión de código:** Aplicación de estándares de programación.
* **Pruebas automatizadas:** Evaluación continua del sistema.
* **Auditorías periódicas:** Validación de cumplimiento de requisitos.

# Anexos

Se incluirán documentos adicionales que respalden la información descrita en este plan.